SFML Übungen #2

Übungen zu einfachen Bewegungen



**Bronze:**

* Erzeuge ein Objekt, das sich nach unten und rechts bewegt.
* Erzeuge ein Objekt, das sich schneller nach oben bewegt und langsamer nach links



**Platin:**

* Erzeuge ein Objekt, das sich im Kreis bewegt(nicht dreht)

(Tipp: Nutze Math.sin() und Math.cos())

**Gold:**

* Erzeuge ein Objekt, das beschleunigt nach unten fällt

**Silber:**

* Erzeuge ein Objekt, das sich dreht.